



REGOLAMENTO

INDICAZIONI GENERALI

“Missione: Chimica!” è un gioco didattico online realizzato dall’Ordine Interprovinciale dei Chimici di Lombardia su mandato del Consiglio Nazionale dei Chimici, con lo scopo di rilanciare l’immagine della chimica presso gli studenti delle scuole superiori, creare cultura chimica in modo divertente e realizzare un’esperienza didattica di alto livello.

La fase finale del gioco si svolge tra i mesi di aprile e ottobre 2015 e coinvolge le classi che hanno superato la fase di qualificazione. Si articola come segue:

- **Finale – Fase A**
- **Finale – Fase B**
- **Finalissime - Fase C**
- **Premiazione** presso Expo Gate e **presentazione del progetto** in Padiglione Italia

I vincitori individuali sono determinati alla fine delle qualificazioni e non emergono dalla fase finale.

I docenti, istituti e presidi vincitori saranno determinati in base alle classi vincitrici.

DETTAGLIO PARTECIPANTI

Tra tutte le partecipanti alle qualificazioni, nella fase finale sono coinvolte 128 classi selezionate sulla base del seguente criterio:

- 120 classi selezionando per ognuna delle 20 regioni italiane 6 classi e in particolare:
 - La prima classe classificata tra i licei classici
 - La prima classe classificata tra i licei scientifici
 - La prima classe classificata tra gli istituti chimici
 - La prima classe classificata tra gli istituti agrari
 - La prima classe classificata tra gli istituti ambientali
 - La prima classe classificata tra gli altri istituti
 - Qualora in qualche regione non ci siano tutte le tipologie di istituto sopra indicate, vengono selezionate per la regione specifica le migliori classi classificate senza distinzione per tipologia, fino a raggiungere le 6 classi complessive come rappresentanza regionale.
- 8 classi di “ripestati”: le classi con il miglior punteggio tra quelle non ancora ammesse, senza distinzione di scuola e regione.
- Qualora alcune regioni non siano rappresentate da alcun istituto e mancassero delle classi per arrivare a 128, si procede al ripescaggio tra quelle con il miglior punteggio tra quelle non ancora ammesse, senza distinzione di scuola e regione

Tutte le classi qualificate affronteranno la fase finale ripartendo da punteggio zero.



ACCESSO AL GIOCO

La fase finale non prevede più un'esperienza di gioco individuale: le sfide vengono affrontate dalla classe nel suo insieme, come team.

I dati di login per accedere al gioco coincideranno con le credenziali del professore, in associazione con il codice classe.

GESTIONE DI COMPORAMENTI ILLECITI DURANTE LA FASE FINALE

Qualora i sistemi di controllo rilevassero azioni fraudolente, volte a modificare il punteggio o comunque a manomettere il gioco, le classi responsabili saranno immediatamente escluse dalla competizione.

FINALE – FASE A

La fase A porterà le classi **da 128 a 16**. Si articolerà in **3 round**.

Modalità di gioco: quiz online a risposta multipla.

Assegnazione del punteggio: secondo i seguenti criteri

1. Risposta corretta o errata
2. Tempo impiegato per rispondere
3. Bonus su serie di risposte corrette consecutive

Le classi coinvolte potranno giocare in momenti diversi, nell'ambito del periodo definito per lo svolgimento del round. L'esito di ciascun round sarà reso pubblico al termine del periodo definito.

Round A1

Classi coinvolte: 128

Periodo: dal 7/04 alle ore 12:00 del 13/04/2015

Modalità di gioco: sfida indiretta asincrona

Classi che accedono al round successivo: il round darà origine a una classifica autonoma delle 128 classi. le prime 64 classificate, senza distinzione di istituto o regione, confluiranno in un tabellone che sarà reso pubblico sul sito web.



Round A2

Classi coinvolte: 64

Periodo: dal 14/04 alle ore 12:00 del 20/04/2015

Modalità di gioco: sfida diretta asincrona.

Classi che accedono al round successivo: le vincitrici delle 32 sfide

Round A3

Classi coinvolte: 32

Periodo: dal 21/04 alle ore 12:00 del 27/04 2015

Modalità di gioco: sfida diretta asincrona

Classi che accedono al round successivo: le vincitrici delle 16 sfide

FINALE – FASE B

La fase B porterà le classi **da 16 a 4**. Si articolerà in **2 round**.

Modalità di gioco: quiz online composto da diverse tipologie di domanda.

Round B1

Classi coinvolte: 16

Modalità di gioco: sfida diretta asincrona

Classi che accedono al round successivo: le vincitrici delle 8 sfide

Round B2

Classi coinvolte: 8

Modalità di gioco: sfida diretta asincrona

Classi che accedono al round successivo: le vincitrici delle 4 sfide

FINALISSIME – FASE C

Le finalissime determineranno l'**assegnazione di 1°, 2°, 3° e 4° posto**.
Si articoleranno in **3 round**.

Modalità di gioco: quiz online.



Round C1

Classi coinvolte: 4

Modalità di gioco: sfida indiretta asincrona. Le 4 classi si affrontano in un'unica sfida, che giocheranno in aula, nel medesimo lasso di tempo.

Classi che accedono al round successivo: tutte e 4 le classi superano il turno. Il round ha lo scopo di definire il tabellone delle finalissime.

Round C2

Classi coinvolte: le ultime 2 classificate del round C1.

Modalità di gioco: sfida diretta sincrona. La partita verrà giocata in contemporanea, il tabellone verrà aggiornato in tempo reale e le classi avranno la possibilità di vedere i punteggi dei concorrenti.

Esito del round: determinazione del 3° e 4° posto.

Round C3

Classi coinvolte: le prime 2 classificate del round C1.

Modalità di gioco: sfida diretta sincrona. La partita verrà giocata in contemporanea, il tabellone verrà aggiornato in tempo reale e le classi avranno la possibilità di vedere i punteggi dei concorrenti.

Esito del round: determinazione del 1° e 2° posto.

PRESENTAZIONE A EXPO 2015

9 Ottobre 2015: premiazione in Expo Gate

Le premiazioni avranno luogo presso **ExpoGate**, lo spazio allestito di fronte al Castello Sforzesco di Milano.

Saranno premiati:

- Alunni: primo, secondo, terzo e quarto classificato
- Classi: primo, secondo, terzo e quarto classificato
- Scuole: gli istituti delle classi vincitrici
- Docenti: i docenti delle classi vincitrici
- Presidi: i presidi degli istituti delle classi vincitrici.

10 Ottobre 2015: presentazione del progetto "Missione: Chimica!" a EXPO 2015

È previsto un **grande evento dedicato** che si svolgerà all'interno di **Padiglione Italia**, con la **sponsorizzazione di Expo**, per la **presentazione del progetto "Missione: Chimica!"** di fronte a un pubblico internazionale: il gioco, il suo svolgimento, i suoi scopi e i possibili sviluppi futuri nella grande vetrina globale di Expo!



I PREMI

Premi studenti

- 1° borsa di studio per viaggio in paese Extra UE
- 2° borsa di studio per viaggio in paese UE
- 3° borsa di studio o stage in azienda italiana
- 4° borsa di studio o stage in azienda italiana

Premi classi

- 1° Lavagna interattiva multimediale (LIM)
- 2° Libri attinenti temi ed evento Expo
- 3° Libri attinenti temi ed evento Expo
- 4° Libri attinenti temi ed evento Expo

Premi Docenti delle prime 4 classi: E-book

Premi Presidi delle prime 4 classi: E-book

Premi Scuole delle prime 4 classi: E-book